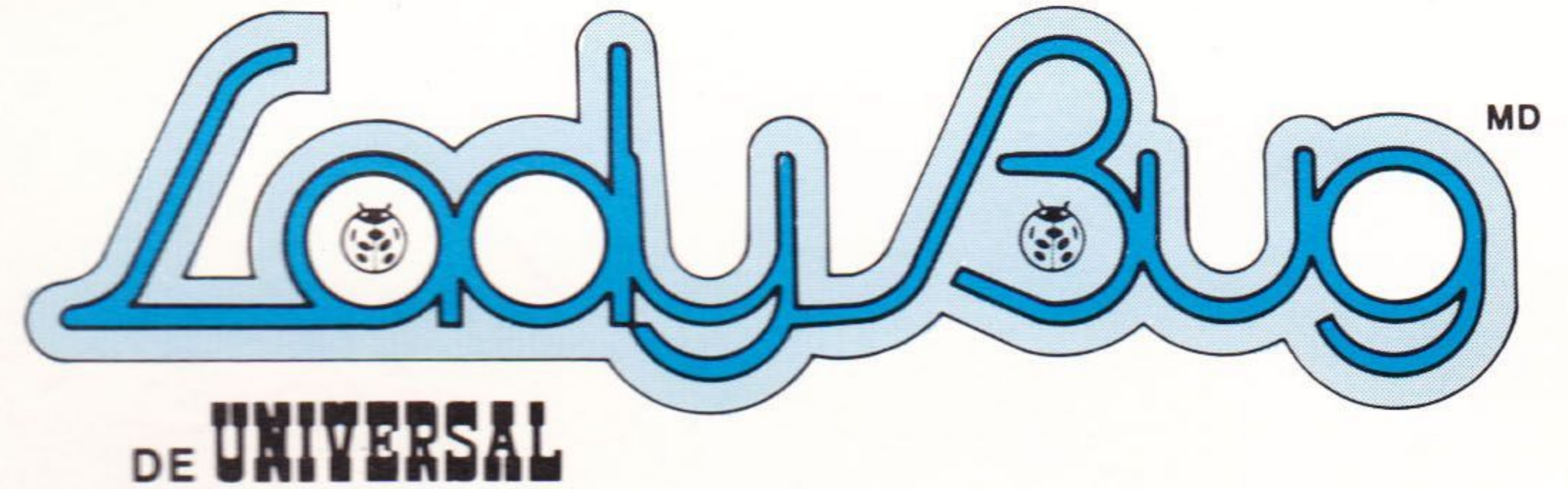


COLECO
VISION^{MD}

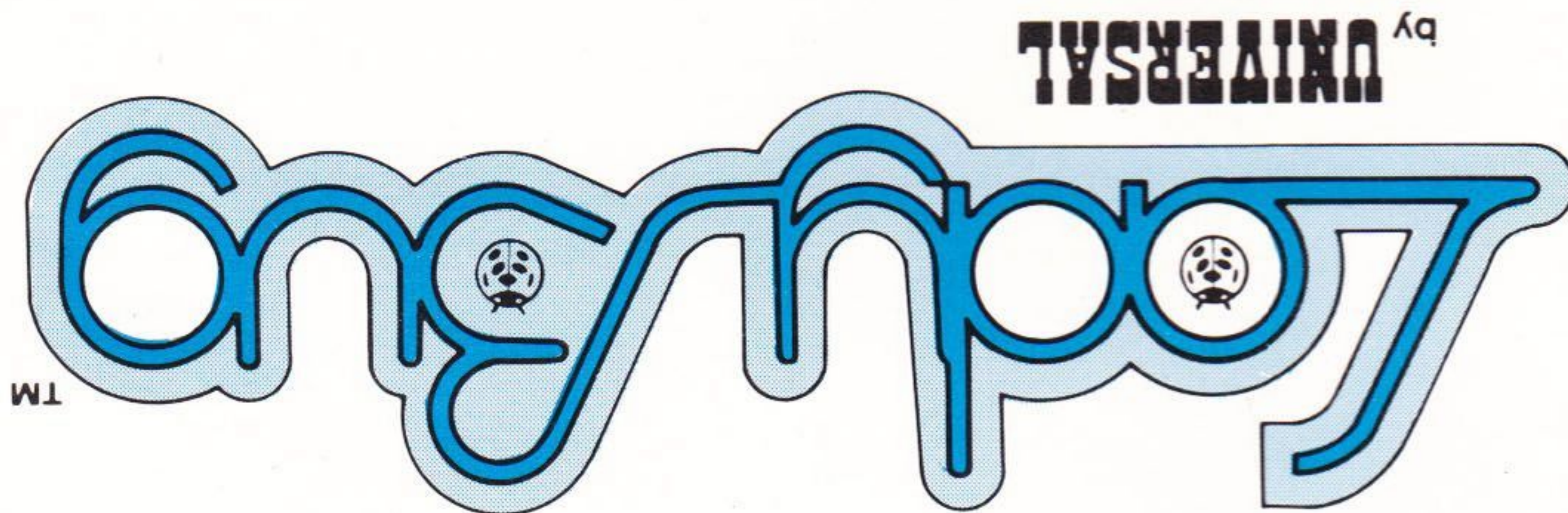
GUIDE D'INSTRUCTIONS DE LA CARTOUCHE



Fonctionne, émet des sons et enregistre les points comme le jeu d'arcade LADY BUG^{MD}.

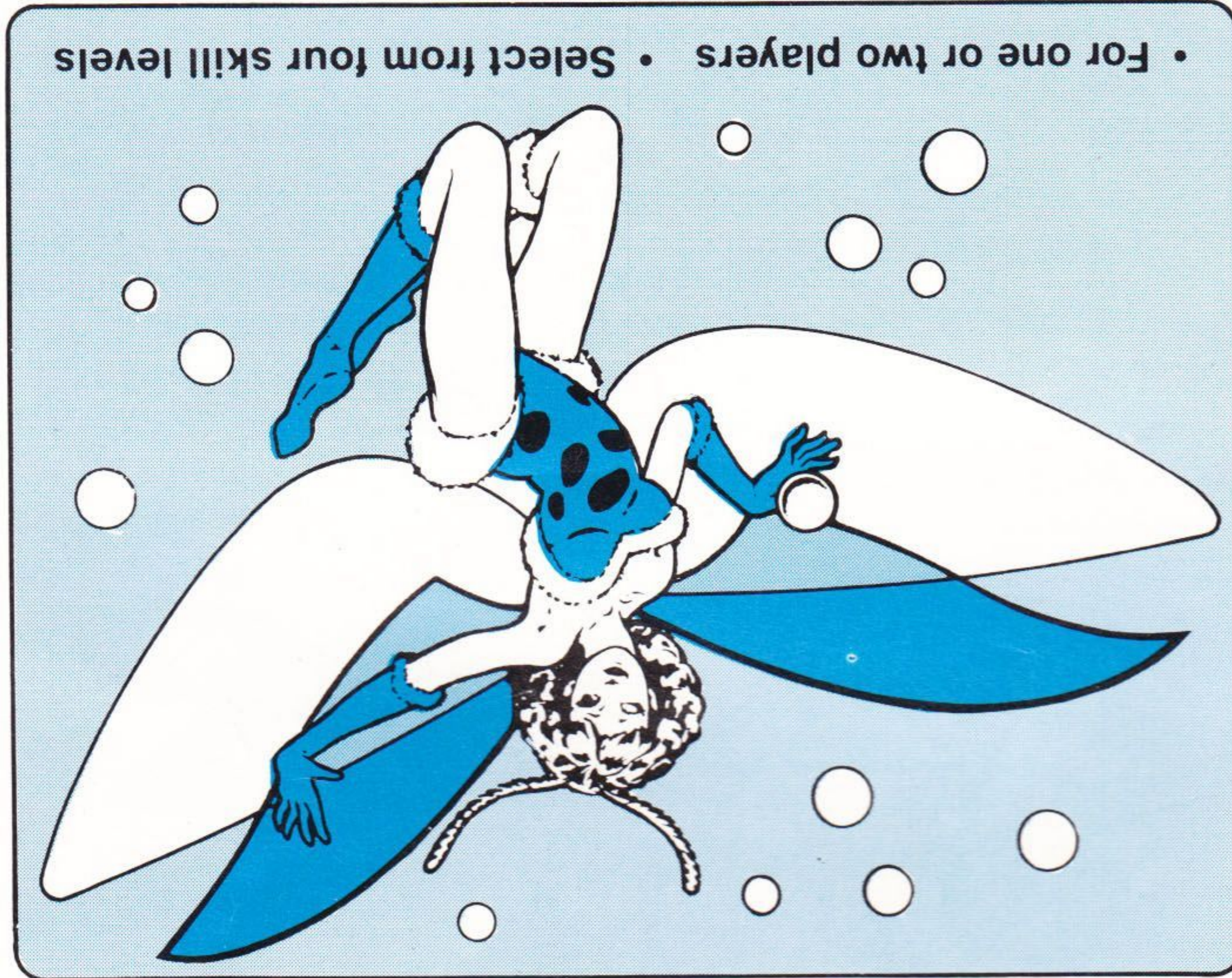
COLECO

Importé par: Coleco (Canada) Limitée
4000 St-Ambroise, Montréal, Québec, Canada H4C 2C8



CARTRIDGE INSTRUCTIONS

COLECO
VISIONTM

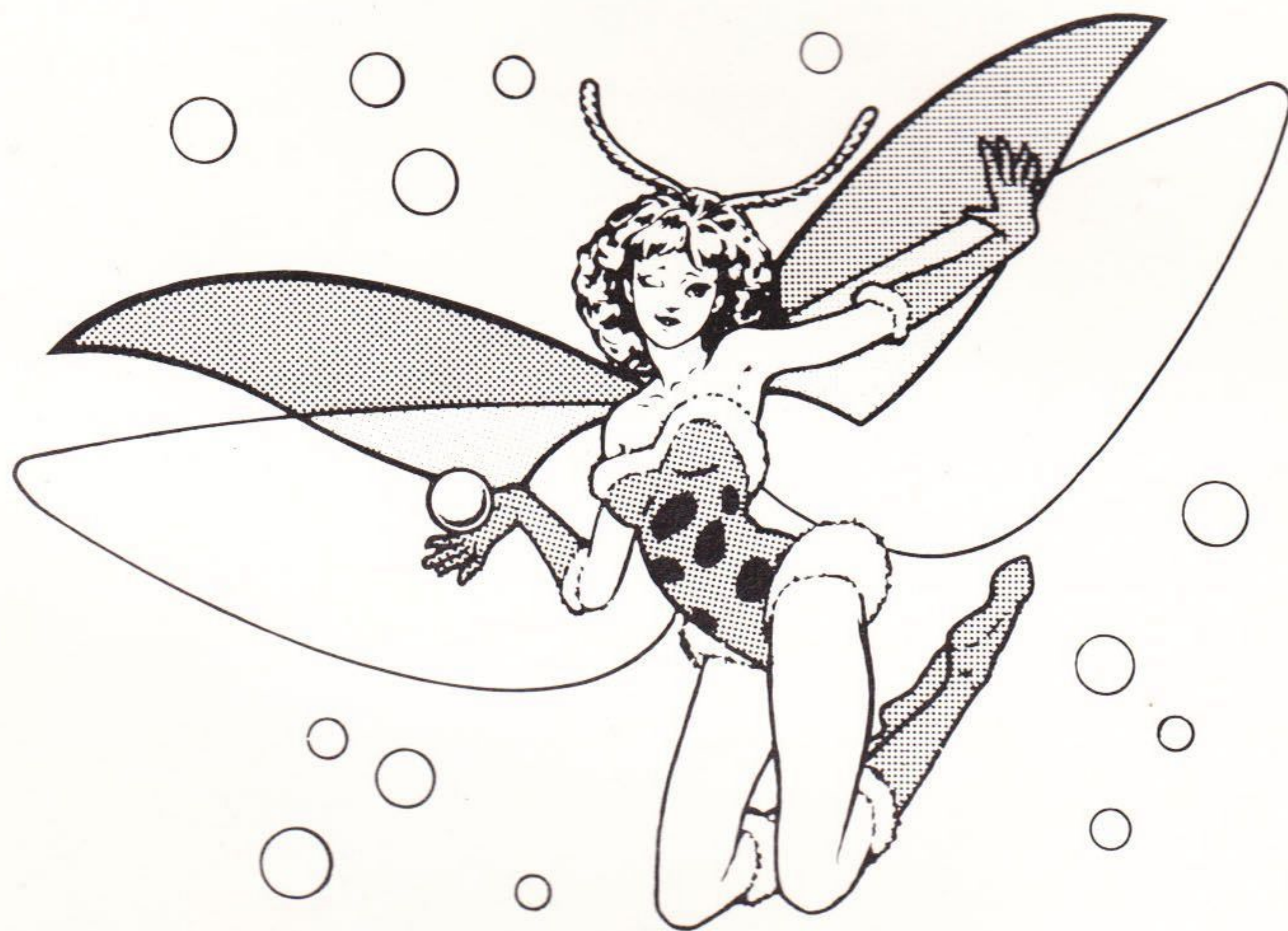


Plays, sounds and scores like the LADY BUGTM arcade game!

COLECO

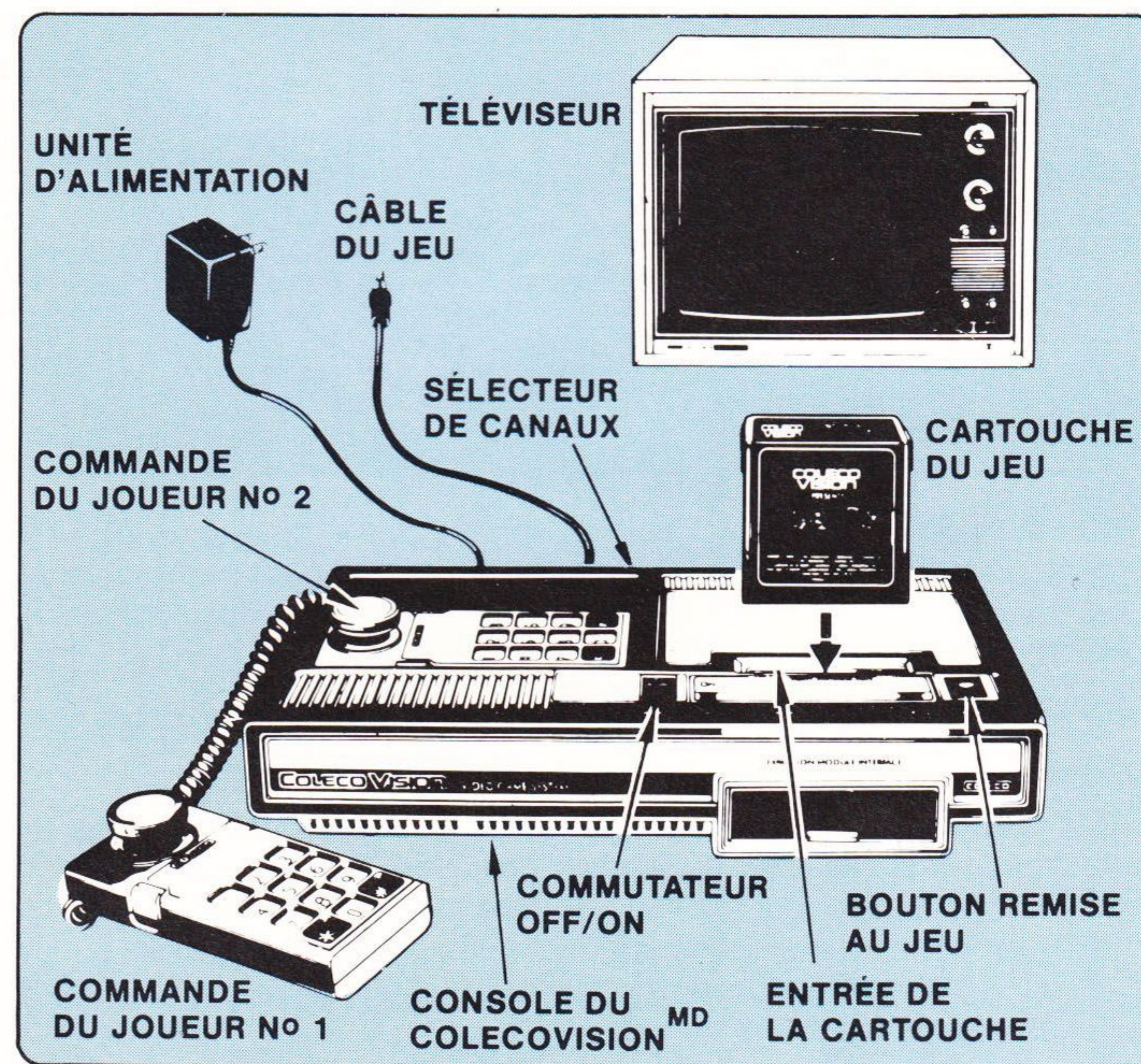
Imported by: Coleco (Canada) Limitée
4000 St. Ambroise, Montréal, Québec, Canada H4C 2C8

DESCRIPTION DU JEU



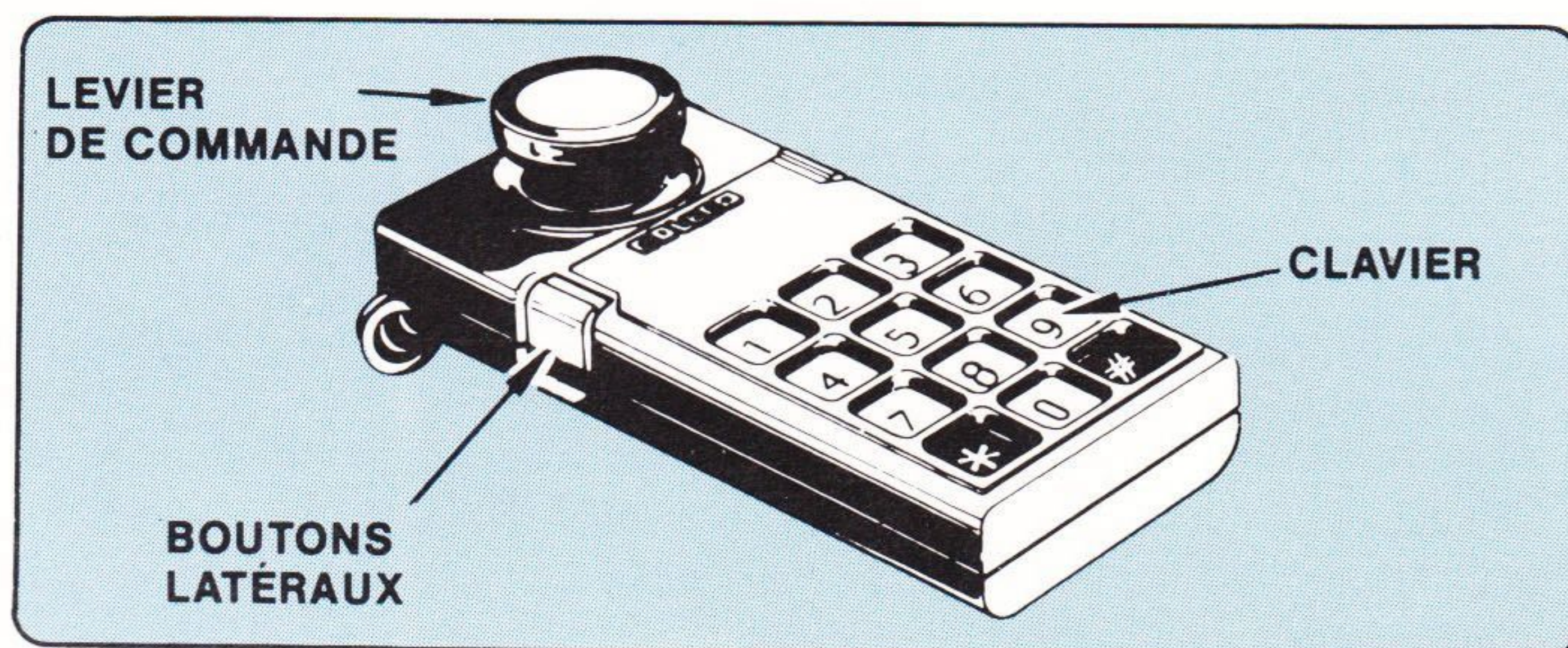
Basée sur l'excitant jeu d'arcade de Universal, la cartouche LADY BUG^{MD} pour le ColecoVision^{MD} vous offre une aventure remplie d'action. Utilisez de stratégie pour manoeuvrer Lady Bug^{MD} dans un labyrinthe tout en déjouant de dangereux insectes voraces. Servez-vous des portes secrètes pivotantes pour modifier le labyrinthe et arrêter leur poursuite! Votre Lady Bug^{MD} accumule des points et obtient des bonis en mangeant des points lumineux, des coeurs et des légumes ainsi qu'en épelant des mots. Mais gare aux têtes de morts! Combien de points accumulerez-vous avant de passer à un jeu encore plus rapide?

PRÉPARATION DU JEU



- Assurez-vous que la console du COLECOVISION^{MD} est branchée au téléviseur et que l'unité d'alimentation est branchée à la console. Ensuite branchez l'unité d'alimentation à une prise murale 110/120 volts.
- Le téléviseur doit être allumé et syntonisé au même canal que le sélecteur de canaux se trouvant sur la console.
- Pour jouer au LADY BUG^{MD} à 1 seul joueur, utilisez la commande de l'entrée N° 1 (fiche vers l'arrière de la console). Pour jouer au LADY BUG^{MD} à 2 joueurs, utilisez les deux commandes.
- **ASSUREZ-VOUS TOUJOURS QUE LE COLECOVISION^{MD} EST À OFF AVANT DE RETIRER OU D'INSÉRER LA CARTOUCHE.** Placez le commutateur Off/On à On après avoir inséré la cartouche.

UTILISATION DES COMMANDES



NOTE: Pour une partie à 1 joueur, utilisez la commande de l'entrée N° 1. Pour une partie à 2 joueurs, le premier joueur utilise la commande de l'entrée N° 1, le deuxième joueur utilise la commande de l'entrée N° 2.

UTILISATION DES TOUCHES DU CLAVIER ET DU LEVIER DE COMMANDE POUR LA CARTOUCHE LADY BUG^{MD}.

- 1. Clavier:** Les touches 1 à 8 du clavier vous permettent de choisir une option de jeu avant de commencer à jouer. Si vous appuyez sur la touche * après une partie, ceci vous permet de jouer de nouveau votre option de jeu. Si vous appuyez sur la touche # après une partie, ceci vous permet de retourner à l'affichage d'options de jeu.
- 2. Levier de commande:** Pour faire avancer Lady Bug^{MD} dans la direction voulue, poussez le levier de commande dans l'une des quatre directions soit en haut, en bas, à gauche ou à droite.

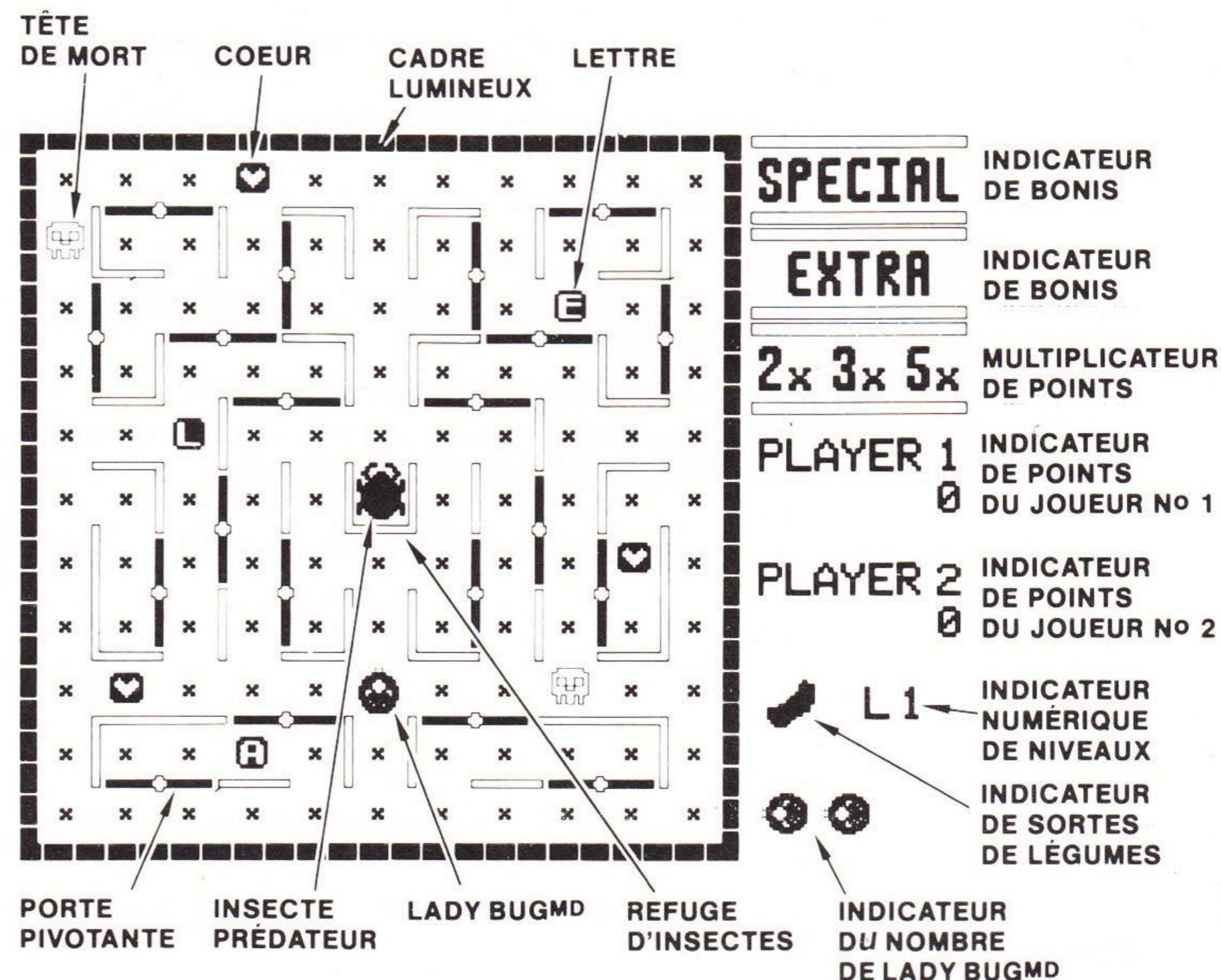
NOTE: Les boutons latéraux ne sont pas utilisés pour la cartouche LADY BUG^{MD}.

RÈGLES DU JEU

NOTE: Si vous jouez une partie à 2 joueurs, vous jouez à tour de rôle. Le joueur N° 1 joue le premier, et chaque tour dure jusqu'à ce que votre Lady Bug^{MD} soit éliminée.

Étape 1: C'est votre choix

Appuyez sur la touche remise au jeu. Le titre du jeu pour la cartouche LADY BUG^{MD} apparaîtra sur l'écran de votre téléviseur. Attendez que l'affichage d'options de jeu apparaisse. Il contient une liste d'options de jeu numérotée de 1 à 8. Choisissez-en une en appuyant sur la touche numérique du clavier de l'une des commandes.



Étape 2: Comment se diriger dans le labyrinthe

Manoeuvrez votre Lady Bug^{MD} dans le labyrinthe, tout en mangeant des points lumineux sur son chemin. Évitez la rencontre de têtes de morts!

Étape 3: Déjouez les insectes prédateurs!

Chaque fois que le cadre lumineux change de couleur, un nouvel insecte se met à poursuivre votre Lady Bug^{MD}. Pour le déjouer, dirigez-la dans les portes secrètes pivotantes qu'elle seule peut

ouvrir. Mais soyez rapide sinon l'insecte prendra avantage de la porte ouverte et se retrouvera juste derrière vous.

Étape 4: Obtenez des points et des bonis supplémentaires

Votre Lady Bug^{MD} doit manger des coeurs, des lettres et des légumes. Les coeurs et les lettres apparaissent sur l'affichage du labyrinthe régulier. Les légumes apparaissent sur l'affichage du labyrinthe régulier et sur l'affichage de bonis des légumes de la récolte. Référez-vous à la partie "Pointage boni" du guide pour obtenir des indications importantes en vue d'atteindre un pointage élevé! La partie se termine lorsque vos Lady Bug^{MD} sont éliminées.

Appuyez sur la touche ✕ pour recommencer à jouer sur la même option de jeu. Ou appuyez sur la touche # pour retourner à l'affichage d'options de jeu.

NOTE: Le bouton remise au jeu se trouvant sur la console vous permet de recommencer à jouer. Vous pouvez l'utiliser pour commencer en tout temps une nouvelle partie et dans le cas où le jeu serait défectueux.

POINTAGE	
petit point	10 points
coeur bleu	100 points
coeur jaune	800 points
coeur rouge	800 points
lettre bleue	100 points
lettre jaune	800 points
lettre rouge	800 points
légumes	(pointage varie)
épellation du mot EXTRA	500 points

Pointage Boni

Le coeur bleu multiplie le pointage restant du niveau en question. Gagnez une Lady Bug^{MD} supplémentaire en mangeant les lettres jaunes A, E, R, T et X qui forment le mot EXTRA et passez au prochain niveau de jeu.

Vous gagnez l'affichage de bonis de légumes en mangeant les lettres rouges A, C, E, L, P et S qui forment le mot SPÉCIAL et une chance d'obtenir des points supplémentaires. Vous passez ensuite au prochain niveau de jeu. Votre premier légume (le concombre) vaut 1000 points une fois mangé. Chaque légume additionnel (pour chaque nouveau labyrinthe) vaut 500 points de plus que le précédent.

Chaque joueur reçoit cinq Lady Bugs^{MD} pour les parties jouées au niveau 1 et trois Lady Bugs^{MD} pour les parties jouées aux niveaux 2, 3 et 4.

Un maximum de trois Lady Bugs^{MD} apparaissent à la fois sur l'indicateur du nombre de Lady Bugs^{MD}.

LE PLAISIR DE JOUER

Ce guide d'instructions n'est qu'un bref aperçu sur la manière de jouer au Lady Bug^{MD}. Cependant, ce n'est pas tout. Cette cartouche est remplie de caractéristiques spéciales qui rendront votre jeu plus excitant d'une fois à l'autre. Essayez de nouvelles stratégies de jeu et amusez-vous!

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

Coleco garantit au premier acquéreur au Canada que chaque cartouche de jeu vidéo est exempte de tous défauts de fabrication et de main-d'oeuvre pour les 90 jours suivant la date d'achat lors d'une utilisation normale à la maison.

Si votre cartouche ne fonctionne pas correctement durant les 90 jours suivant la date d'achat, renvoyez-la port payé d'avance et assurée avec votre nom, adresse, endroit et date d'achat ainsi qu'une brève description de la défectuosité à: Coleco (Canada) Limitée, 4000 St-Ambroise, Montréal, Québec, Canada H4C 2C8 - Service à la clientèle - Électronique. Si votre cartouche est prouvée avoir été endommagée ou mal utilisée par l'acquéreur, et par conséquent n'est plus couverte par la garantie, vous serez avisé d'avance des frais de réparation.

La seule et exclusive responsabilité de Coleco, relative aux défauts de matériaux et aux vices de fabrication, se limite à la réparation ou au remplacement dans un atelier de réparation Coleco autorisé et, en aucun cas, Coleco ne sera responsable des dommages accidentels, indirects, fortuits ou de tous autres dommages.

Cette garantie n'impose à Coleco l'obligation d'assumer les frais de transport en rapport avec la réparation ou le remplacement de pièces défectueuses.

Cette garantie est invalidée si la cartouche a subi des dommages ou si le défaut découle d'un accident, d'une cause naturelle, d'abus ou de négligence de l'utilisateur, d'une installation défectueuse, d'un changement ou d'une réparation non-autorisée, de vandalisme.

Cette garantie tient lieu de toute autre garantie expresse et, sauf pour la garantie ci-dessous donnée qui est unique, il n'existe aucune autre garantie expresse qui soit émise.

Veuillez lire attentivement le guide du joueur avant d'utiliser le produit. S'il ne fonctionne pas correctement, veuillez vous référer à la liste de vérification du guide de dépannage se trouvant dans votre guide du joueur pour votre système de jeu vidéo.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Si votre cartouche devient défectueuse après 90 jours de garantie limitée, Coleco réparera ou remplacera la cartouche sur réception de votre cartouche, port payé d'avance et assurée avec votre chèque au montant de \$15.00 payable à Coleco (Canada) Limitée.

Ce service de Coleco devient nul si votre cartouche a subi des dommages ou si le défaut découle d'un accident, d'une cause naturelle, changement ou d'une réparation non-autorisée, ou de vandalisme. Si la cartouche est prouvée être endommagée ou mal utilisée, vous serez avisé d'avance des frais de réparation. Veuillez allouer 4 à 6 semaines pour la réparation et le retour.

Retournez à: **Coleco (Canada) Limitée**
4000 St-Ambroise
Montréal, Québec, Canada
H4C 2C8
Service à la clientèle - Électronique



LADY BUG^{MD} est une marque déposée de Universal Co. Ltd.

©1981, Universal Co. Ltd.

Emballage, Programmation et Audio-visuel ©1982,
Coleco (Canada) Limitée, 4000 St-Ambroise, Montréal,
Québec, Canada H4C 2C8

Imprimé au Canada

authorized Coleco Service Station, and Coleco shall in no event be liable for incidental, consequential contingent or any other damages. This warranty does not obligate Coleco to bear the cost of transportation charges in connection with the repair or replacement of defective parts.

This warranty is invalid if the damage or defect is caused by accident, act of God, consumer abuse, unauthorized alteration or repair, vandalism or misuse.

The warranty is made in lieu of any other express warranty, and except for the foregoing warranty which is exclusive, there is no other express warranty being made.

Please read the Owner's Manual carefully before using the product. If a malfunction occurs, please refer to the troubleshooting checklist in the Owner's Manual for your video system.

SERVICE POLICY

If your cartridge requires service after expiration of the 90 Day Limited Warranty period, Coleco will service the cartridge and put it in working condition or replace it with a reconditioned unit (at our option) on receipt of your cartridge, postage prepaid and insured with your cheque in the amount of \$15.00 payable to Coleco (Canada) Limitée.

Coleco's service obligation does not apply to defects arising from abuse, misuse or alternation of the cartridge. If the cartridge is found to have been consumer damaged or abused, then you will be advised in advance of repair costs.

Please allow 4 to 6 weeks for repair and return.

All returns must

be directed to: **Coleco (Canada) Limitée**

Customer Service - Electronics
4000 St. Ambroise
Montréal, Québec, Canada
H4C 2C8



LADY BUGTM is a trademark of Universal Co. Ltd.

©1981 Universal Co. Ltd.

Package, Program and audiovisual ©1982, Coleco
(Canada) Limitée, 4000 St. Ambroise, Montréal,
Québec, Canada H4C 2C8

Printed in Canada

quick or the insect will take advantage of the open turnstile and follow through right after her.

STEP 4: Earn extra points and bonuses.

Have Lady Bug™ eat hearts, letters and vegetables. Hearts and letters appear in the regular maze screen. Vegetables appear in both the regular maze screen and the Vegetable Harvest Bonus screen. Read **Bonus Scoring** for special hints on racking up high scores! The game ends when all your Lady Bugs™ have been eliminated.

Press * to replay the LADY BUG™ Game Option that you have been playing. Or press # to go back to the Game Option screen.

NOTE: The Reset Button on the console "clears" the computer. It can be used to start a new game at any time, and can also be used in the event of game malfunction.

SCORING

Small dot	10 points
Blue heart	100 points
Yellow heart	800 points
Red heart	800 points
Blue letter	100 points
Yellow letter	800 points
Red letter	800 points
Vegetable	(varies)
Spelling EXTRA	500 points

Blue heart multiplies rest of your scoring for the level.

Yellow letters A, E, R, T and X count toward spelling EXTRA. You win an extra Lady Bug™ and go on to the next level of game play.

Red letters A, C, E, I, L, P and S count toward spelling SPECIAL. You win a Vegetable Harvest Bonus screen and a chance for extra points, then move on to the next level of game play.

Your first vegetable (cucumber) is worth 1000 points when eaten. Each vegetable thereafter (each new maze) is worth 500 points more than the previous one. Each player receives five Lady Bugs™ in games played at Skill 1 and three Lady Bugs™ in games played at Skills 2, 3 and 4. A maximum of three Lady Bugs™ appear in the Lady Bug™ remaining indicator at one time.

THE FUN OF DISCOVERY

This instruction booklet will provide the basic information you need to get started playing LADY BUG™, but it is only the beginning! You will find that this cartridge is full of special features to make LADY BUG™ exciting every time you play. Experiment with different techniques — and enjoy the game!

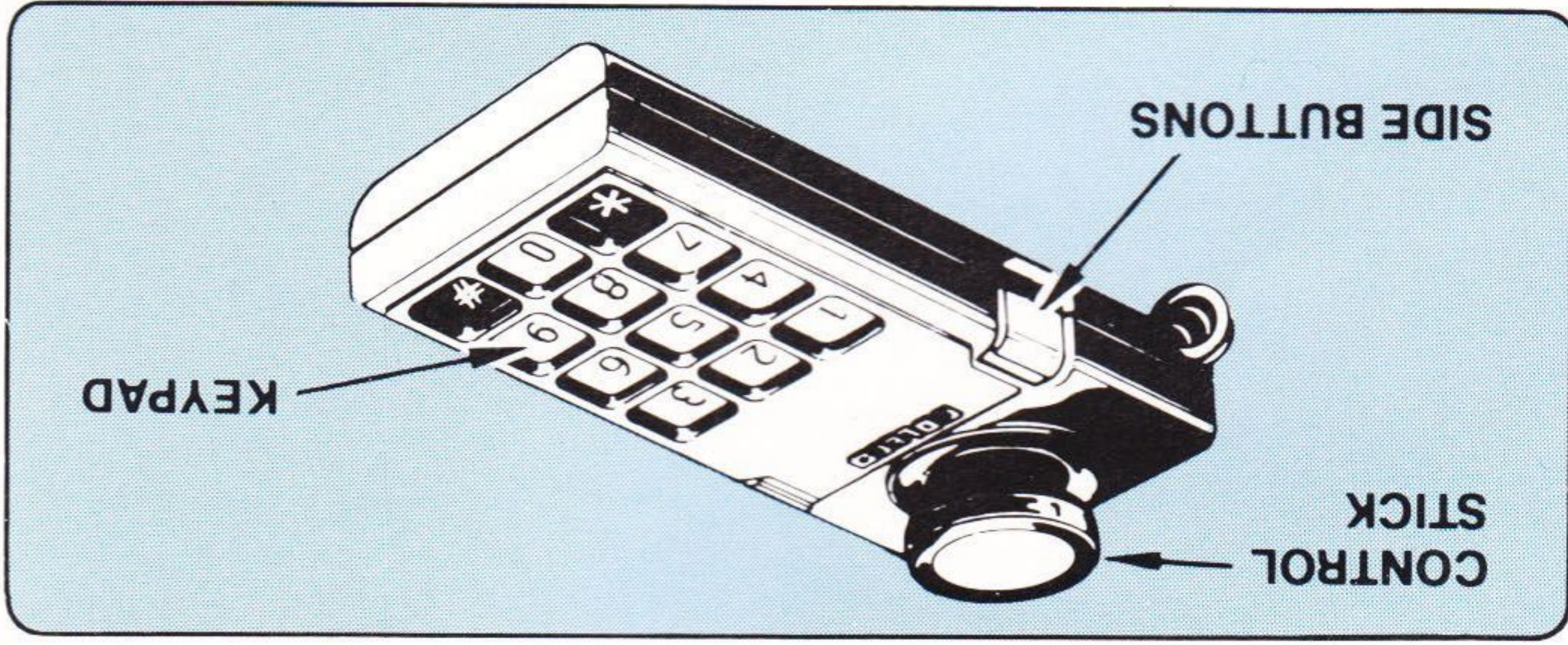
90 DAY LIMITED WARRANTY

Coleco warrants to the original consumer in Canada that each video game cartridge it manufactures shall be free from factory defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase under normal in-house use.

If your cartridge fails to operate properly DURING THE FIRST 90 DAYS AFTER PURCHASE, return it postage prepaid and insured with your name, address, proof of the date of purchase and a brief description of the problem to Coleco (Canada) Limitee, Customer Service, 4000 St. Ambroise, Montreal, Quebec, Canada H4C 2C8 — Electronics. If your cartridge is found to be factory defective during the first 90 days, it will be repaired or replaced at no cost to you. If the cartridge is found to have been consumer damaged or abused and therefore not covered by the warranty, then you will be advised in advance of repair costs.

Coleco's sole and exclusive liability for defects in material and workmanship shall be limited to repair or replacement at its

USING YOUR CONTROLLERS



NOTE: For a one-player game, use the controller plugged into Port 1. For a two-player game, Player 1 uses the controller plugged into Port 1; Player 2 uses the controller plugged into Port 2.

How To Use Keypad Buttons and Control Stick for LADY BUG™

1. **Keypad:** Keypad Buttons 1-8 allow you to select a Game Option before beginning to play. Pressing * after a game allows you to replay the same Game Option; pressing # after a game allows you to return to the Game Option screen.

2. Control Stick: Pushing the Control Stick in any of four directions (up, down, left or right) causes Lady Bug™ to move in the direction selected.

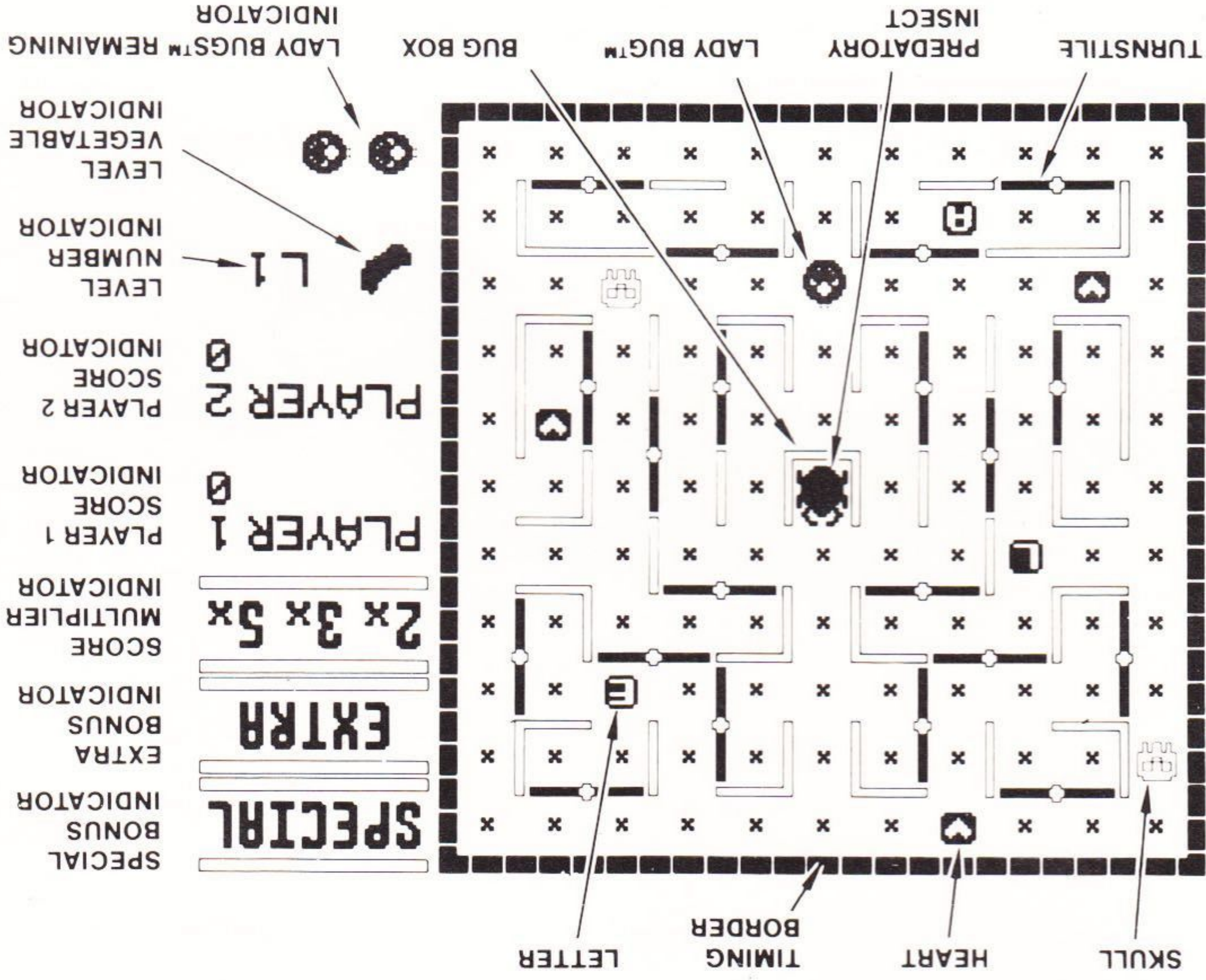
NOTE: The Side Buttons are not used for LADY BUG™

HERE'S HOW TO PLAY

NOTE: If you are playing a two-player game, players take turns. Player 1 goes first, and each turn lasts until the player's Lady Bug™ is eliminated.

STEP 1: The choice is yours.

Press the Reset Button. The title screen for LADY BUG™ appears on your TV. Wait for the Game Option screen to appear. It contains a list of game play options, numbered 1-8. Select one by pressing the corresponding number button on either controller keypad.



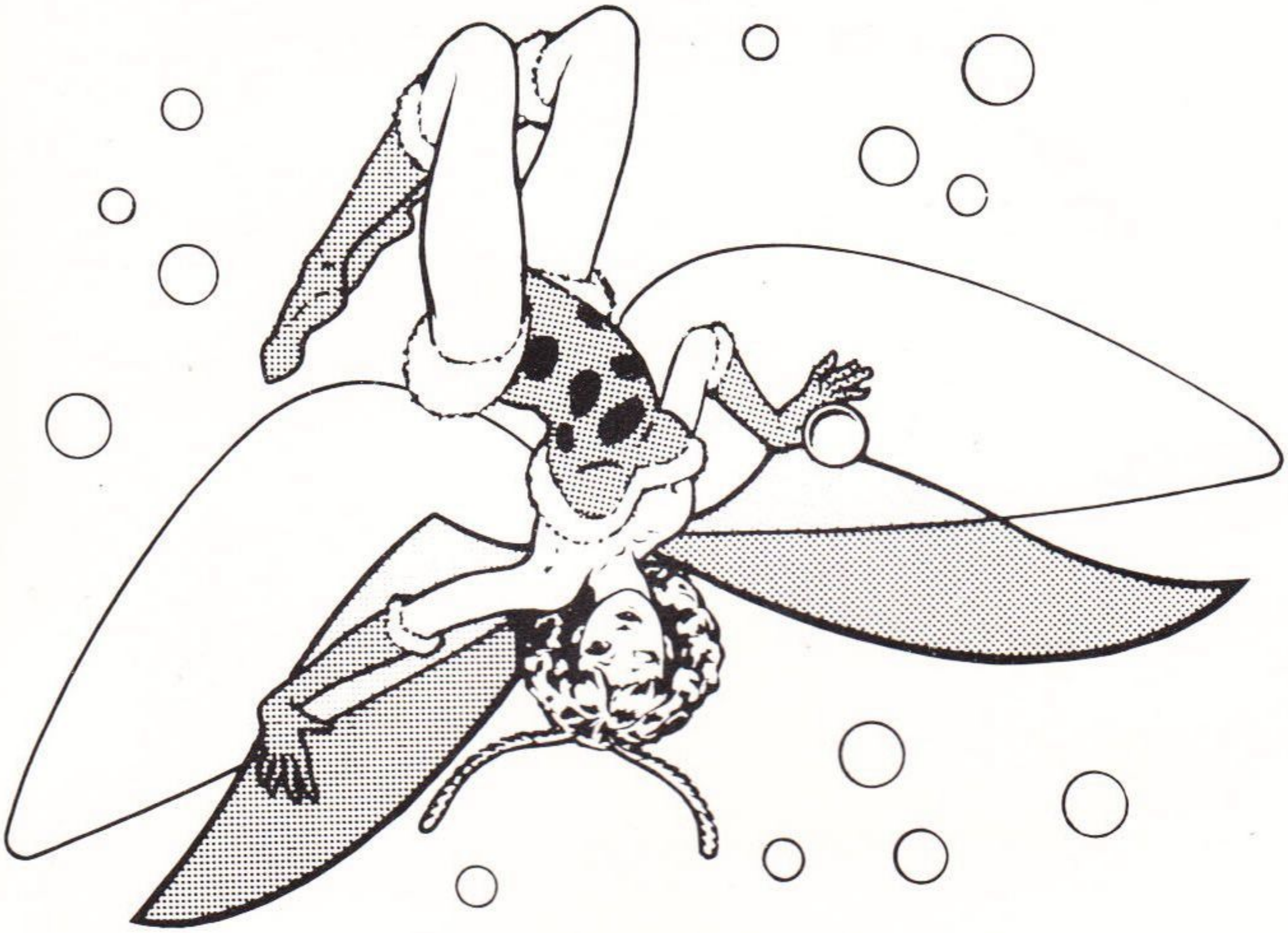
STEP 2: Getting around the maze.

Move your Lady Bug™ through the maze, eating dots as she goes. Avoid running into skulls!

STEP 3: Dodge predatory insects!

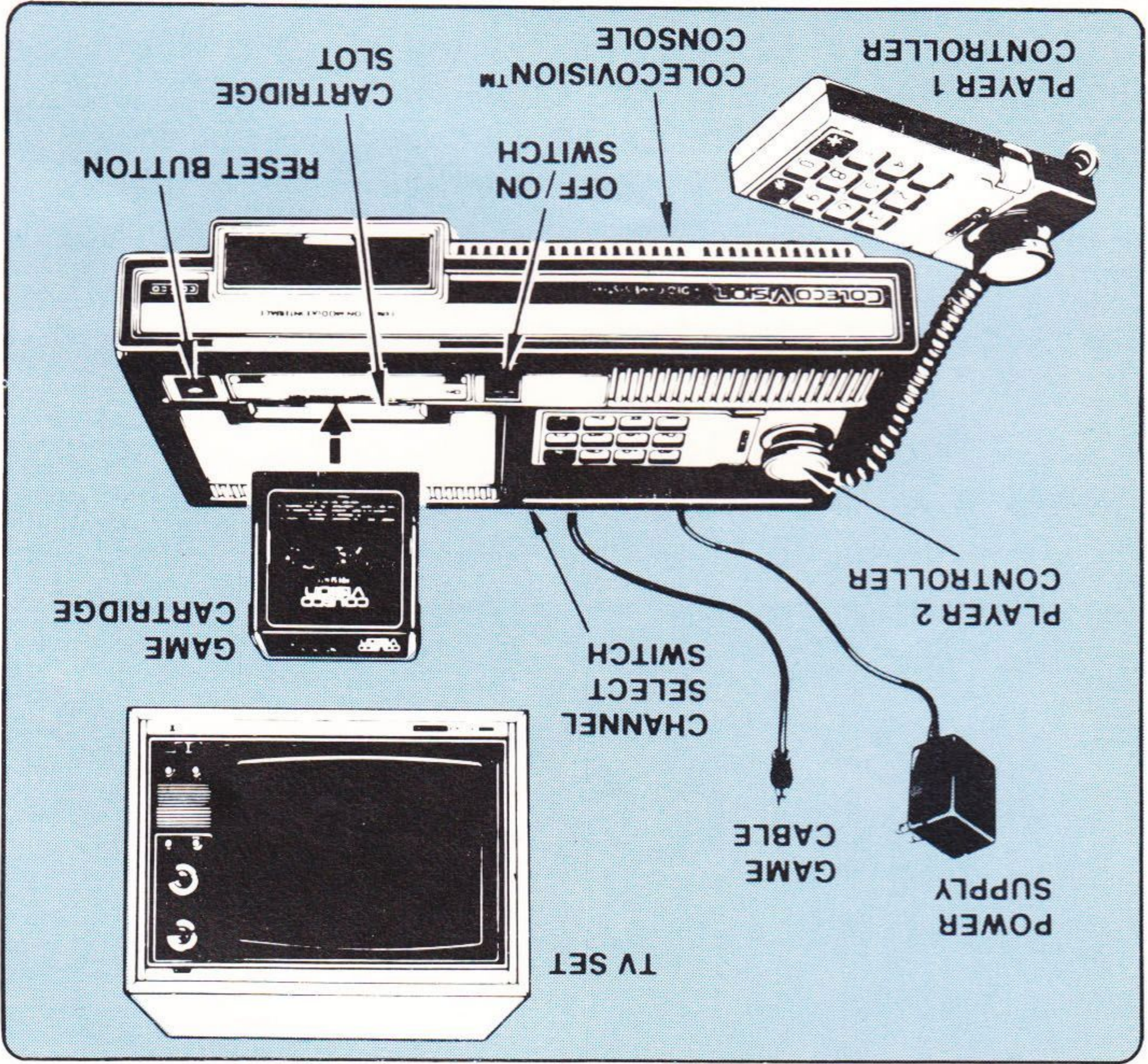
Each time the timing border changes color, a new dangerous insect begins to hunt down your Lady Bug™. To dodge it, steer her through turnstiles that only she can move. But be

GAME DESCRIPTION



Based on the exciting Universal arcade game, Coleco-Vision™ LADY BUG™ features a fast-paced adventure. Use strategy to steer your Lady Bug™ through a maze, dodging hungry predatory insects. Use turnstiles to change the maze and block their pursuit! Lady Bug™ gathers points and bonuses by eating dots, hearts and vegetables and by spelling words. But avoid the deadly skulls! How many points can you rack up before moving on to faster action?

GETTING READY TO PLAY



- Make sure the COLECOVISION™ console is connected to a TV and the power supply is plugged into your console. Then plug power supply into a 110/120 volt AC outlet.
- TV should be on and tuned to the same channel as the Channel Select Switch on the console.
- To play one-player LADY BUG™, use the controller plugged into Port 1 (the rear jack). To play two-player LADY BUG™, use both controllers.
- **ALWAYS MAKE SURE COLECOVISION™ UNIT IS OFF BEFORE REMOVING OR INSERTING A CARTRIDGE.** Turn Off/On Switch to On after cartridge is inserted.